



Cégep Gérard-Godin



SIMULATION D'ENTREPRISE TI

RECONNAISSANCE DES ACQUIS ET DES COMPÉTENCES

PROGRAMMATION EN TECHNOLOGIES WEB LEA.BU

VOUS AIMERIEZ

- Mettre en valeur et faire reconnaître vos compétences déjà acquises en programmation informatique
- Consolider vos compétences dans un environnement simulant la réalité d'une entreprise québécoise
- Développer de nouvelles compétences relationnelles exigées par les employeurs québécois
- Acquérir une première expérience de travail en sol québécois
- Obtenir un diplôme reconnu au Québec

CE PARCOURS EST POUR VOUS

Si vous détenez des connaissances de base en programmation jumelées à une expérience de travail pertinente, au Québec ou à l'étranger.

CE PARCOURS VOUS PERMETTRA D'OBTENIR UN POSTE DE...

- Programmeur ou programmeuse
- Développeur ou développeuse Web

DIPLÔME

Attestation d'études collégiales (AEC)

DURÉE DU PARCOURS

9 à 12 mois

CHEMINEMENT

À temps complet

HORAIRE

Deux jours en télétravail et trois jours en présence



LE MARCHÉ DU TRAVAIL

Le marché du travail offre présentement d'excellentes perspectives d'emploi. La pénurie actuelle de spécialistes favorise l'intégration rapide dans des emplois stables.

CHOISIR CE PARCOURS, C'EST...

- Intégrer un espace de simulation reproduisant fidèlement le fonctionnement d'une entreprise spécialisée en TI
- Faire reconnaître officiellement vos compétences déjà acquises
- Consolider vos compétences techniques en programmation selon la méthode du *learning by doing*, à partir de données, cas et projets réels
- Parfaire ses compétences relationnelles et professionnelles du futur
- Acquérir une expérience de travail en sol québécois en œuvrant sur des projets en collaboration avec des employeurs partenaires
- Recevoir un accompagnement personnalisé par une équipe d'enseignants hautement qualifiée
- Démontrer vos compétences et obtenir un diplôme reconnu
- Rencontrer des professionnels de l'industrie

CONDITIONS D'ADMISSION

- Est admissible à un programme conduisant à une attestation d'études collégiales (AEC) la personne qui possède un diplôme d'études secondaires ou une formation jugée suffisante par le cégep et qui répond à l'une des conditions suivantes :
 - Avoir obtenu un diplôme d'études professionnelles (DEP);
 - Avoir interrompu ses études à temps plein, ou avoir poursuivi des études postsecondaires à temps plein pendant au moins deux sessions consécutives ou une année scolaire
 - Avoir interrompu ses études à temps plein pendant une session et avoir poursuivi des études postsecondaires à temps plein pendant une session
 - Être visée par une entente conclue entre le cégep et un employeur, ou par un programme gouvernemental

Conditions particulières d'admission

- Détenir une formation en informatique ou toute formation jugée pertinente par le collège;
- OU
- Détenir une expérience professionnelle ou un apprentissage scolaire en programmation.
- Réussir une entrevue de validation des conditions d'admission

GRILLE DE COMPÉTENCES

Traiter l'information relative aux réalités du milieu du travail en informatique	Utiliser des langages de programmation	Exploiter des logiciels de bureautique
Exploiter les principes de la programmation orientée objet	Exploiter un système de gestion de base de données	Interagir en contexte professionnel
Effectuer le développement d'applications Web non transactionnelles	Effectuer le développement d'applications Web transactionnelles	Effectuer le développement de services d'échanges de données
Collaborer à la conception d'applications	Communiquer en anglais en milieu professionnel	Exploiter les éléments d'infographie pour application Web
Contribuer aux changements technologiques	Participer à des projets professionnels	

Pour en savoir plus :
labgo@cgodin.qc.ca