

## **TECHNIQUES DE L'INFORMATIQUE**

Les étudiants stagiaires en Techniques de l'informatique, spécialisation en informatique de gestion, peuvent accomplir des tâches liées à la programmation et au soutien technique. Ils maîtrisent les technologies de pointe, tels que le développement d'applications Web, la programmation orientée objet, la gestion de bases de données, la gestion de réseaux, la programmation d'applications mobiles sous Android.

### **Premier stage**

**Ces stagiaires, qui ont complété quatre sessions d'études, sont capables de :**

- Concevoir et développer :
  - Des applications en C#, Java.
  - Des bases de données Access, MySQL et SQL Server.
  - Des scripts Powershell, bash, Excel.
- Concevoir et entretenir des pages Web :
  - Programmation en HTML, CSS.
  - Programmation 2D et WebGL
- Programmer des pages Web à l'aide de divers langages (Javascript, PHP, HTML5).
- Participer à l'analyse et à la conception de logiciels.
- Assurer un soutien technique :
  - Aux usagers dans les systèmes d'exploitation Windows et Linux.
  - Dans les applications courantes de bureautique (Office).
  - Dans un environnement en réseau (matériel, protocoles, installation, configuration).
- Former les utilisateurs.
- Installer et configurer des serveurs et leurs services : Web (IIS, APACHE), Active Directory, routage, pare-feu (pfSense), sécurité, etc.

### **Deuxième stage**

**Ces stagiaires, qui sont à leur sixième session d'études, sont capables de ce qui précède et de :**

- Concevoir et développer des applications qui utilisent des bases de données SQL Server (Transact-SQL) à l'aide d'ADO.NET et LINQ.
- Utiliser des générateurs de rapports (Report Viewer).
- Concevoir et développer des applications natives sur Android.
- Concevoir et développer des applications Web mobile en utilisant : JSP et jQuery.
- Réaliser un site de commerce électronique dans un environnement ASP.NET
- Intégrer des applications à d'autres déjà existantes
- Participer à l'analyse et à la conception de logiciels :
  - Gestion efficace de projets
  - Utilisation de normes
  - Tests et assurance qualité
  - UML2
- Utiliser XML et JSON.